

La chasse aux oeufs



Sois plus rapide que
le renard à
reconstituer ton nid
et tu gagnes la
partie !

Par le même auteur



Un kit Personnalisé Complet Pour faire vivre la magie De la Petite Souris à votre enfant

Livret éducatif de 11 pages sur les dents, coussin personnalisé pour recueillir la petite dent de lait, lettres de la Petite Souris des dents, reçus officiels de la petite souris, tableau de motivation et stickers pour aider votre enfant à acquérir une bonne hygiène dentaire...

[Acheter en ligne](#)



La chasse aux œufs

De 2 à 6 joueurs

Le jeu se compose: d'un plateau de jeu avec une flèche, de 6 modèles de nids garnis d'œufs à reconstituer, de 6 cartes « nids », des œufs pour les nids et d'un renard en pièces détachées.

Le but du jeu est de reconstituer le premier son nid d'après le modèle !

Comment jouer?

Chaque joueur tire une carte-modèle de nid garni



Le plus jeune fait tourner la flèche de la roue.

Pour commencer à remplir son nid, il faut d'abord tomber sur une case « nid » .

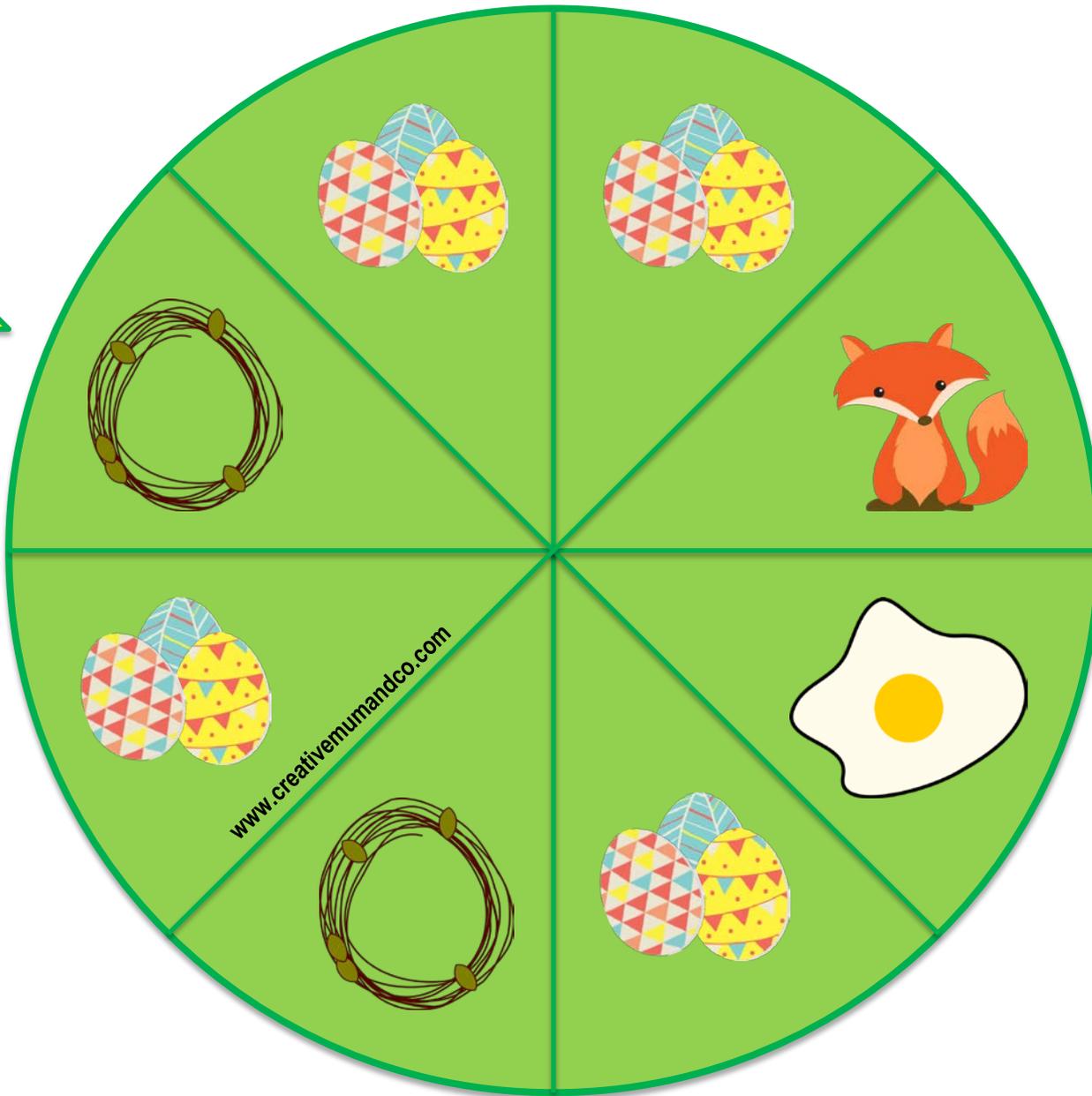
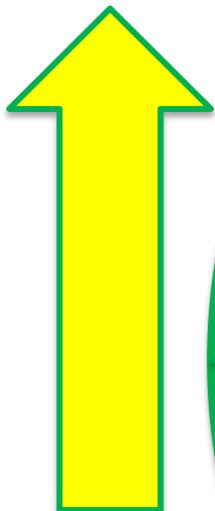
Si le joueur tombe sur les cases « œufs » , il peut choisir un œuf pour son nid.

Si le joueur tombe sur l'œuf au plat , il passe son tour.

Si le joueur tombe sur le renard , il doit choisir une pièce (tête, ventre, pieds, bras, ou queue) et commencer à le reconstituer.

Mais attention!

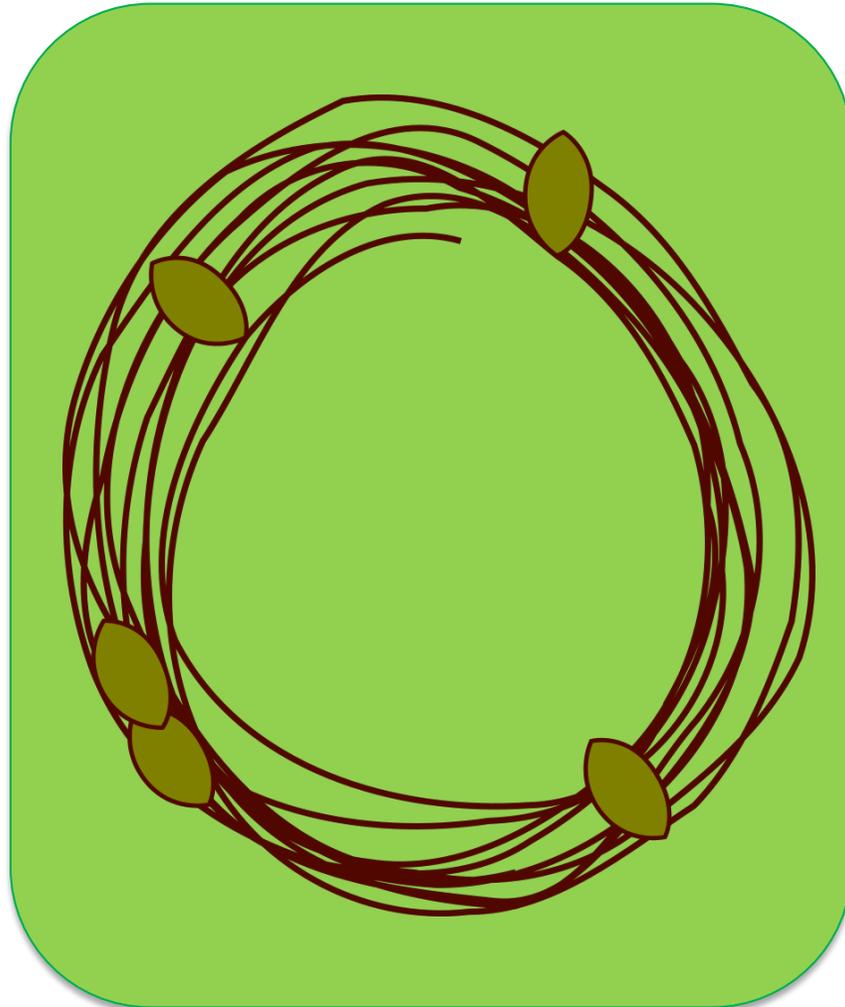
Si le renard est reconstitué avant qu'un des joueurs ait fini de garnir son nid, c'est lui qui gagne la partie et qui mange les œufs!



Mais gare au renard!



Carte « nid » (à imprimer 6 fois pour 6 joueurs)



Nid n°1



Nid n°2



Nid n°3



Nid n°4



Nid n°5

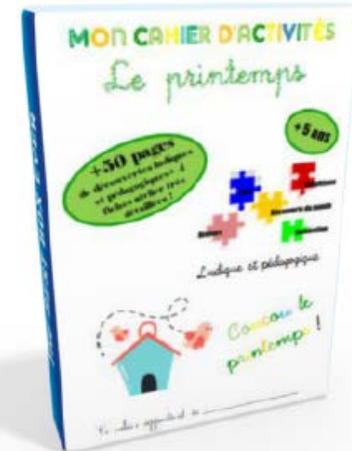
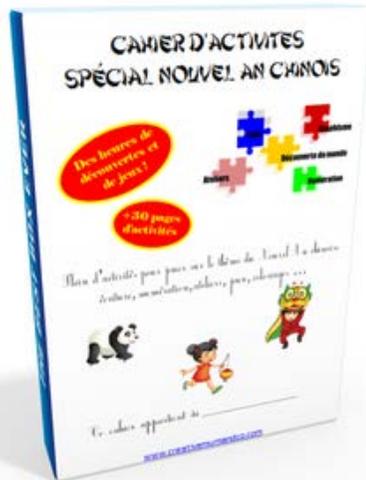


Nid n°6



Tous les mois, +50 pages ludiques et pédagogiques pour
apprendre en s'amusant !
par l'éditrice du blog www.creativemumandco.com

3 titres déjà disponibles



4,90€
seulement

[Acheter en ligne](#)





Merci d'avoir téléchargé ce jeu pour
votre enfant !



J'espère qu'il vous aura permis de
passer de jolis moments en famille.

A bientôt [sur le blog](#) ou [en boutique](#) !

